

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„KSIĄŻĘCE MANEWRY”
2 maja 2014 r.**

§ 1

ORGANIZATORZY GRY

1. Organizatorami brzeskiej gry terenowej „Książęce manewry”, zwanej w dalszej części Regulaminu „Grą”, realizowanej na terenie miasta Brzegu są:
 - a) Miejska Biblioteka Publiczna im. Księcia Ludwika I w Brzegu, z siedzibą: 49-300 Brzeg, ul. Jana Pawła II 5,
 - b) Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji, z siedzibą: 49-304 Brzeg, ul. Sportowa 1,
 - c) Małgorzata Lityńska,
 - d) Krzysztof Olszewski,
 - e) Brzeskie Centrum Kultury,
 - f) Gmina Brzeg.
2. Honorowy Patronat nad Grą objął Burmistrz Brzegu.
3. Gra jest częścią projektu „Kwitający zakątek Opolszczyzny. Brzeski serial turystyczny”.

§ 2

UCZESTNICZY GRY/GRACZE/ZESPOŁY

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby urodzone w 1997 r. i starsze (urodzone przed 1997 rokiem). Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze (formularz w załączniku nr 1).
2. Gracz powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizatorzy nie zapewniają Graczom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
5. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
6. Graczy obowiązuje strój sportowy.
7. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
 - a) potwierdzeniem, że każdy z Uczestników Gry zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - b) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883),
 - c) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na rozpowszechnianie wizerunku oraz imienia i nazwiska Uczestnika.
8. Przez przystąpienie do uczestnictwa w Grze, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach i filmach wykonanych w trakcie Gry. Uczestnik wyrażając swoją zgodę, zgodnie ze zdaniem poprzednim, przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego wizerunek może zostać rozpowszechniony przez Organizatorów m. in. do celów promocyjnych i marketingowych, w szczególności w następujący sposób:
 - a) w materiałach reklamowych Organizatorów,
 - b) na portalach internetowych Organizatorów,łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych Uczestników, a rozpowszechnione zdjęcia i filmy

mogą zostać opatrzone komentarzem. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach i filmach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 3

ZASADY GRY

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu 2 maja 2014 r. w Brzegu w godz. 9.45-16.00.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi 4 osoby i maksymalnie 2 osoby rezerwowe. Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
3. Do udziału w Grze mogą się zgłaszać Zespoły lub osoby indywidualne-Uczestnicy.
4. Osoby indywidualne łączone są w Zespoły poprzez losowanie.
5. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania, mogą poruszać się pieszo lub dowolnymi środkami transportu.
6. Członkowie Zespołu poruszają się i wykonują zadania razem- grupowo. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Gry. W każdym punkcie Gry przez rozpoczęciem zadania oraz na wezwanie przedstawicieli Organizatorów członkowie Zespołu muszą okazać swoją Kartę Gry.
7. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 20 Zespołów.
8. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
9. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są od 7 kwietnia 2014 r. do 25 kwietnia 2014 r. do godz. 15.00 za pośrednictwem formularza rejestracyjnego stanowiącego załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu:
 - a) w Wypożyczalni Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Księcia Ludwika I w Brzegu przy ul. Jana Pawła II 5,
 - b) w administracji Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Brzegu przy ul. Sportowej 1,
 - c) w Punkcie Informacji Turystycznej w Brzegu Rynek Ratusz,
 - d) oraz pod adresem email: mbp@brzeg.pl, z dopiskiem w tytule: GRA MIEJSKA.
10. Gra rozpocznie się po wydaniu Kart Gry wszystkim zarejestrowanym Zespołom i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatorów startu Gry. Ogłoszenie nastąpi 2 maja 2014 r. o godz. 9.45 na parkingu Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Księcia Ludwika I w Brzegu przy ul. Jana Pawła II 5.
11. Obowiązkiem Zespołu jest dotarcie do 10 punktów Gry na podstawie otrzymanej mapy.
12. Po przybyciu na dany punkt Gry, Gracz powinien odnaleźć Agenta. Po okazaniu Agentowi Karty Gry, Zespół otrzyma zadanie do wykonania.
13. Zespół będzie mógł poznać Agenta po koszulce z logo Gry, bądź innym stroju wyróżniającym go z otoczenia.
14. Po wykonaniu zadania Agent na Kartę Gry wpisuje liczbę punktów zdobytą przez Zespół.
15. O czasie i miejscu wykonania zadania decydują Organizatorzy Gry.

§ 4

PUNKTACJA

1. Podczas Gry zespoły zdobywają punkty za wykonane zadania. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba punktów zgromadzonych przez Zespół (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).
2. W każdym punkcie można otrzymać maksymalnie 3 punkty.
3. Wygrywa Zespół, który zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów.
4. Przy równej ilości punktów decyduje ocena pozyskana przez Zespół na ostatniej konkurencji.
5. Decyzja Agenta w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na Agenta i jego decyzje, będzie stanowić podstawę do dyskwalifikacji Gracza przez Organizatorów Gry.

§ 5

WARUNKI UKOŃCZENIA GRY

1. Gra kończy się 2 maja 2014 r. o godz. 15.30 na Przystani na Odrze w Brzegu.
2. Do godz. 15.30 wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry.
3. Oddanie Kart Gry na mecie Gry przez członków Zespołów jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespoły.
4. W przypadku naruszenia przez Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołom Karty Gry i wykluczenia Zespołu z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 6

NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi na mecie Gry, tj. na Przystani na Odrze w Brzegu 2 maja 2014 r. nie później niż do godz. 16.00.
2. Organizatorzy przewidują dla Uczestników upominki.
3. Warunkiem odbioru nagród jest:
 - a) okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub w przypadku Graczy niepełnoletnich przybycie z opiekunem prawnym),
 - b) pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
4. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
5. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym w ust. 1 albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. 3 prawo do nagrody wygasa.
6. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatorów:
 - a) Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Księcia Ludwika I w Brzegu przy ul. Jana Pawła II 5,
 - b) Miejskim Ośrodku Sportu i Rekreacji w Brzegu przy ul. Sportowej 1,
 - c) oraz na stronie internetowej: www.biblioteka.brzeg.pl w zakładce Aktualności.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej.
4. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Księcia Ludwika I w Brzegu, z siedzibą: 49-300 Brzeg, ul. Jana Pawła II 5. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
5. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

**ZGODA RODZICÓW LUB PRAWNYCH OPIEKUNÓW
NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ
„KSIĄŻĘCE MANEWRY”**

.....
(imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego)

.....
(adres zamieszkania)

.....
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany(-a)
oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

- 1) moje dziecko ur. w
pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób:

.....

....., z
których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka,

ewentualnie
moje dziecko ur. w pozostaje
pod moją wyłączną władzą rodzicielską,

ewentualnie
jestem opiekunem prawnym dziecka ur.
w

- 2) zapoznałem (-łam) się z Regulaminem Gry Miejskiej „Książęce manewry”,
akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez
moje Dziecko w ww. Grze,
3) moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie,
4) brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko
w Grze,
5) wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatora ww. Gry, wizerunku
oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

Miejscowość:, dniar.

.....
(czytelny podpis rodzica lub opiekuna prawnego)

Załącznik nr 2
do Regulaminu Gry Miejskiej
„Książęce manewry”
2 maja 2014 r.

FORMULARZ REJESTRACYJNY
GRA MIEJSKA 2 MAJA 2014 R.
„KSIĄŻĘCE MANEWRY”

Data rejestracji (wypełnia Organizator):

Godzina rejestracji (wypełnia Organizator):

.....
(imię i nazwisko Uczestnika)

.....
(rok urodzenia)

.....
(telefon kontaktowy)

.....
(adres e-mail)

.....
(nazwa Zespołu- wpisać w przypadku zgłoszenia członka Zespołu;
nazwa Zespołu nie może zawierać słów powszechnie uznanych za obraźliwe)

Ja, niżej podpisany (-a) oświadczam, że:

- 1) zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Książęce manewry” i wyrażam zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
- 2) wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów moich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883),
- 3) wyrażam zgodę na rozpowszechnianie mojego wizerunku oraz imienia i nazwiska na zdjęciach i filmach wykonanych w trakcie Gry oraz m. in. do celów promocyjnych i marketingowych, w szczególności w następujący sposób:
 - a) w materiałach reklamowych Organizatorów,
 - b) na portalach internetowych Organizatorów,

łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych Uczestników, a rozpowszechnione zdjęcia i filmy mogą zostać opatrzone komentarzem,

- 4) z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach i filmach nie będę domagał się wynagrodzenia.

Ponadto oświadczam, że przyjmuję do wiadomości, iż:

- 1) administratorem moich danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Księcia Ludwika I w Brzegu, ul. Jana Pawła II 5, 49-300 Brzeg,
- 2) mam prawo dostępu do treści tych danych i ich poprawiania.

.....
(data i podpis)